

## Требования к макетам

Для печати принимаются файлы, созданные в следующих графических редакторах:

- CorelDraw до X6;
- Adobe Photoshop до CS6;
- Adobe Illustrator до ver. 8.x-CS6.

**НЕ ПРИНИМАЮТСЯ** файлы для печати, созданные в следующих программах:

- Microsoft Office Word;
- Paint;
- Microsoft Power Point;
- Adobe InDesign;
- А также скриншоты с экрана вашего монитора и скриншоты из видео.

**Форматы файлов, принимаемых нами для печати:**

***\*.cdr, \*.Eps, \*.Psd, \*.Ai, \*.Tiff, \*.Pdf***

**Общие требования к файлам:**

1. Все значащие элементы дизайна (шрифты, изображения - головы и лица людей и т. д.) должны отступать от края макета внутрь не менее чем на 5 мм.
2. Для **\*.cdr** итоговый формат изделия должен соответствовать размеру страницы в документе и стоять в нужном для печати размере (единицы измерения в таком файле должны быть в **миллиметрах** - не в сантиметрах и не в дюймах!).
3. Для **\*.cdr**-файлов все объекты в макете должны быть сгруппированы; не должно быть лишних объектов, мусора и всего того, что не должно быть напечатано.
4. Если в макете есть белые поля (в файлах формата **\*.cdr**), то по периметру всего макета должна быть тонкая черная ограничительная рамка (*сверхтонкий абрис или Hardline*).
5. Если у Вас несколько страниц в одном макете, то они должны находиться в одном документе на отдельной странице (для **\*.cdr**). Для **\*.eps, \*.ai, \*.tiff** - каждая страница должна находиться в **отдельном** файле.
6. Не рекомендуется делать текст, логотипы, схемы в растровых форматах.

7. Все файлы нужно делать в цветовых моделях **PANTONE** (для полноцветной печати), **Grayscale** (для черно-белой печати). Недопустимо использование цветовой модели CMYK и RGB (она годится только для просмотра на компьютере и для размещения в Интернете - не для печати).
8. Для файлов формата **\*.cdr** все используемые в макете шрифты должны быть переведены **В КРИВЫЕ!**, если не предполагается дальнейшее редактирование вашего макета нашим дизайнером. Если вы хотите внести корректировки в ваш макет, то шрифты должны быть не в кривых и должен предоставляться используемый файл шрифта (если такового у нас нет).
9. Для файлов формата **\*.Eps, \*.Ai, \*.Pdf** все используемые в макете шрифты также должны быть переведены **В КРИВЫЕ!**, если не предполагается дальнейшее редактирование вашего макета нашим дизайнером. Если вы хотите внести корректировки в ваш макет, то шрифты должны быть не в кривых и должен предоставляться используемый файл шрифта (если такового у нас нет).
10. Для файлов формата **\*.Psd** все используемые в макете шрифты должны быть **растрированы!**, если не предполагается дальнейшее редактирование вашего макета нашим дизайнером. Если вы хотите внести корректировки в ваш макет, то шрифты должны быть не растрированы и должен предоставляться используемый файл шрифта (если такового у нас нет).
11. Минимальная толщина линии в макете для печати 0,2 мм.
12. В программе Adobe Illustrator не забывайте отслеживать параметры растровых эффектов, обработки прозрачностей и градиентов.
13. При использовании различных эффектов и путей в векторных редакторах (Adobe Illustrator) будьте крайне осторожны - возможны сбои и некорректное отображение вашего макета при его экспорте в программу CorelDraw (так как мы работаем в ней). При некорректном открытии вашего файла **\*.Ai** или **\*.Eps** в нашей программе мы никакой ответственности не несем, поэтому следует прикреплять к файлу вашего макета превью в формате **\*.Jpeg**.
14. Файлы для печати принимаются на компакт-дисках DVD, CD, флеш-накопителях, а также отправляются нам на электронную почту. Файлы, переданные по WhatsApp, а также, сохраненные из соцсетей, для печати **не принимаются!**, так как их разрешение очень низкое и не годится для качественной печати.
15. Для растровых файлов при подготовке их к печати необходимо учитывать их разрешение и размер.  
Для мелкой печатной продукции (визитки, листовки, небольшие наклейки, этикетки и т.д.) допустимо разрешение в 200 – 300 dpi.  
Для крупной печатной продукции - больше А3 (постеров, плакатов, больших наклеек, баннеров и т.д.) – от 80 до 200 dpi.  
Также следует учитывать размер файла в пикселах. Например, для

интерьерной печати на холсте 90x60 см минимальный размер файла должен составлять 3000x2500 пикселей с разрешением хотя бы 150 dpi и весом не менее 3 Мб.

16. Перед отправкой вашего макета нам проверьте его на соответствие всем вышеперечисленные требования к макетам, а также на наличие орфографических, грамматических, пунктуационных, речевых, логических и фактических ошибок!

#### **Требования к файлам для интерьерной печати и резки на плоттере:**

1. Файлы для печати принимаются в векторном (иногда в растровом) формате.
2. Для интерьерной печати с резкой по контуру (не касается простых прямоугольных, квадратных или круглых форм макета) макеты принимаются в векторном формате (желательно **\*.cdr**) с единым общим для всего макета контуром для резки. Контур должен быть сверхтонким (*Hardline*) с отступом от объекта минимум 2 мм с каждой стороны. Объект для резки должен при этом находиться внутри этого контура (находится в *Power Clip*).  
**Только так и никак иначе! или ваш макет порежется по всем контурам, которые есть в нем!**
3. Также для интерьерной печати с резкой по контуру вы можете использовать растровый файл, но с отрисовкой его по контуру аналогично предыдущему пункту. Также все вышеперечисленные действия можем сделать мы, но за отдельную плату.